

アバルトx ストリートファイターV – SCORPION CHALLENGE

大会共通ルール

1 使用タイトル及びバージョン	1
1.1 使用プラットフォーム	1
2 大会形式	1
3 プレイサイド	2
4 ステージ	2
5 コスチューム、カラー	2
6 キャラクター、Vトリガー、Vスキル	2
7 その他ルール	3
8 本大会共通ルール内容の変更	3
9 お問い合わせ先	3

1 使用タイトル及びバージョン

「アバルトx ストリートファイターV – SCORPION CHALLENGE」(以下、本大会)ではストリートファイターV チャンピオンエディションを使用します。なお大会開催日までにリリースされるすべてのアップデート、パッチ及びステージを使用し、大会開催日の7日以上前までにリリースされるキャラクターパックまで使用可能とします。

1.1 使用プラットフォーム

本大会ではPS4®版のみ参加可能です。PC版では参加いただけませんのでご了承ください。

2 大会形式

1ラウンド99秒、3ラウンド制を基本とし、規定された勝利数に達すると勝利となります。

3 プレイサイド

1P、2Pのサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表上側を1P、下側の参加者を2Pとします。ただし、選手双方の合意があるならばその限りではありません。また決定されたプレイサイドは、その試合が終了するまで変更出来ません。

4 ステージ

- ステージはランダム選択とする。ただしKanzuki Beach、The Grid、Flamenco Tavern、Skies of Honor、Field of Fate、Mysterious Coveの各ステージは除外とします。そのため選手は除外ステージの設定をすることを推奨します。
- もし除外ステージが選択された場合はそのゲームは無効となり、ステージセレクト画面からやりなおしてください。
- 除外ステージについては大会開催時点でのCAPCOM Pro Tourルールに則ります。

5 コスチューム、カラー

- 以下のコスチューム(全カラー)は禁止とします。
「バイソン/ガッツマン」、「ブランカ/ストーリー」、「ブランカ/ネルギガンテ」、「エド/ネロ」、「ギル/パイロン」、「ベガ/アスタロト」、「ネカリ/ハロウィン」、「レインボー・ミカ/職業」、「ラシード/エアーマン」、「ラシード/ビューティフルジョー」、「リュウ/ロックマン」、「ユリアン/ハロウィン」、「ユリアン/ウェスカー」
- 以下のキャラクターのコスチュームにおける、特定のカラーは禁止とします。
「ザンギエフ/メカのカラー02」、「アビゲイル/ハロウィンのカラー02」、「ユリアン/ストーリーのカラー06」、「ユリアン/戦闘服1のカラー07」、「ギル/戦闘服1のカラー11」、「ギル/戦闘服1のカラー15」、「全キャラクター/デフォルトのカラーEX9」、「全キャラクター/デフォルトのカラーEX10」
- 禁止コスチューム、カラーは、開催時点でのCAPCOM Pro Tourルールに則ります。
- 禁止コスチューム、カラーが選択された場合、そのGameは無効となり、セレクト画面からやりなおしてください。
- 禁止コスチューム、カラーが選択されたことに対して両選手及び審判より申告がなく対戦が進行した場合、第2Roundの対戦が始まった時点で、そのGameは成立となります。第1Round中に両選手及び審判より申告があった場合、そのGameは無効となります。

6 キャラクター、Vトリガー、Vスキル

- 対戦開始前に使用キャラクターを審判に申告しなければなりません。
- 直前の試合に負けたプレイヤーはキャラクター、Vトリガー、Vスキルを変更することができます。
- 直前の試合に勝ったプレイヤーはキャラクターの変更はできませんが、Vトリガー及びVスキルの変更は可能です。
- 直前の試合に敗北したプレイヤーは、勝利プレイヤーのVトリガー選択を待つことができますが、無視して決定することも可能です。ただしその場合勝利プレイヤーが選択したVトリガーに対して異議を唱えることはできません。

7 その他ルール

- ゲーム内のコントローラセッティングは、自由に変更可能とする。
- 連射機能を始めとするコントローラ側のマクロ機能は使用禁止とする。
- 使用機器：PlayStation®による正規ライセンス品アーケードスティックコントローラおよびゲームパッドの使用を認めます。また、非純正コントローラについては自作のものを含め、使用を認めます。ただし、基板上で複数のスイッチを結線することは禁止とします（自分のコントローラが使用可能か不明な場合は、事前に運営チームに確認をお勧めします）。
- ポーズやPSボタン、コントローラトラブルなどでゲームが中断された場合、中断をした側がラウンドを失います。
- セット終了後、60秒以内に次のセットをスタートするものとします。
- ダブルK.O.が発生してDRAWとなった場合、同条件で再試合を行います。
- 不慮のトラブル発生時は、可能な限り状況を再現した上で再開します。

8 本大会共通ルール内容の変更

- 本大会共通ルール内容は予告なく随時改定することができるものとします。本大会共通ルール改定後に参加を継続した時点で、本大会共通ルールの当該改定に同意したものとみなします。

9 お問い合わせ先

- 本大会についてのお問い合わせは運営チームへご連絡ください。
 - <https://help.i-cg.com/contact>