

# アバルト × ストリートファイターV -

## SCORPION CHALLENGE

### 大会規約

1 はじめに	2
2 参加資格	2
3 本大会中における記録および報道等について	3
4 個人情報等の取扱い	4
4.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針	4
4.2 個人情報の取得・利用の目的	4
5 大会形式	5
5.1 本大会 について	5
5.2 1次予選	5
5.3 2次予選	6
5.4 CHAMPIONSHIP	6
6 禁止事項	6
7 ペナルティ	7
8 免責	8
9 本大会規約および本大会内容の変更	8
10 準拠法および管轄	8
11 お問い合わせ先	9

## 1 はじめに

「アバルト × ストリートファイターV - SCORPION CHALLENGE」（以下、本大会）は、FCAジャパン株式会社（以下、同社）及び同社の委託する企業の株式会社JCG（以下、JCG）で構成される運営チーム（以下、運営チーム）が、運営および管理を行います。以下に定める規約（以下、本大会規約）を読み、同意の上でエントリーをしてください。

また、本大会では一般社団法人日本 e スポーツ連合（以下「JeSU」という）が発行する JeSU 公認プロライセンスが付与される大会となっています。JeSUライセンスについての詳細は以下規約をご確認ください。

<https://jesu.or.jp/wp-content/themes/jesu/contents/pdf/agreement-license.pdf>

## 2 参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会への参加資格が認められます。

- 規約本大会に同意していただけること。
- 2021年6月11日時点（エントリー時）で満15歳以上（義務教育修了者）になっていること。
  - CHAMPIONSHIP進出決定時点で満18歳未満の場合、参加及び、賞金の受け取りについて保護者の同意を得ること。
- 日本国内に居住していること。
  - 日本の「居住者」であることを証明する政府発行の書類（例：住民票、運転免許証）の提出を求めることがあります。
- 日本語でのコミュニケーションが十分に取れること。
- 大会ウェブサイト(<https://www.abarth.jp/cp/streetfighterv-abarth/>)と、運営チームが指定する大会チャット（Discord / <https://discord.com/invite/fgbqZtk>）を利用

できる環境にあり、大会開催中に大会チャット上で運営チームからの連絡が受けとれること。

- 2次予選、CHAMPIONSHIPに参加決定した場合には、電子メール等で連絡できること。音信不通や連絡に返答がない場合、その裁量により、参加資格を取り消すことができるものとします。
- 2021年9月4日の2次予選 及び 2021年10月23日のCHAMPIONSHIPに必ず参加できること。
- 試合に支障のないゲームプレイ環境（CAPCOMのビデオゲーム「ストリートファイターV チャンピオンエディション（PlayStation 4版もしくはSteam版）」が動作する環境）、通信回線の性能・品質等あらゆる要素を含む）を用意できること。
- JeSU認定プロであるプレイヤーは参加登録ができます。
  - ライセンス所持者の参加を認めているため、所持者が優勝した場合、JeSUライセンスの繰り上げ付与はできないものとします。
- 本大会を開催及び運営しているスタッフ（以下「運営チーム」という）に所属していないこと。
- 運営チームより大会参加禁止処分を受けていないこと。
- ゲーム内での処分を受けていないプレイヤーであること。使用アカウントは、本大会でのプレイ時点において、何かしらの制限がかかっていないことが必要です。使用アカウントに制限がかかっている場合、登録が禁止されることはありませんが、制限中は、本大会の試合に参加できません。なお、使用アカウントが永久停止の処分を受けている場合、本大会に参加できません。

### 3 本大会中における記録および報道等について

本大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。

- 運営チームが運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（プレイヤーネーム等のゲーム情報、顔写真、映像等）が使用されること。
- ビデオならびに情報メディア、報道 メディア等による商業的利用を行うこと。

- 本大会開催中、運営チームのスタッフがその模様（ゲーム内プレイ動画および選手がゲームをプレイする様子等）を撮影し、インターネット中継、ウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映されること。
- 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

## 4 個人情報等の取扱い

- 運営チームは、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに業務委託先以外の第三者に開示・提供することはありません。
- 同社とJCGの個人情報保護に関する基本方針は、プライバシーポリシーに明記しています。
  - <https://www.fcagroup.jp/privacypolicy/>
  - <https://www.jcg.co.jp/privacy-policy/>
- 同社は、お客様が当サイト内でご入力された個人情報（以下「入力情報」といいます。）を、主に次の目的で利用します。
  - 同社 製品に関するフェア、製品情報、イベント等についてのe-mailによるご案内。
  - 消費者動向調査等のマーケティング活動のためのアンケート実施及び社内統計資料作成のために利用します。
  - 上記の目的で使用するために同社の正規ディーラーに提供します。

### 4.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針

- エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

### 4.2 個人情報の取得・利用の目的

個人情報の取得および利用は以下の目的にのみ利用いたします。

- 大会関係者が作成する印刷物・広報物・ウェブサイト・情報メディアにて商業的利用するため。

## 5 大会形式

### 5.1 本大会 について

- 本大会は1次予選、2次予選、CHAMPIONSHIPにわたって開催されます。1次予選は計4回行われ各1次予選の上位16名（計64名）は2次予選の出場権を獲得します。2次予選の上位8名はCHAMPIONSHIPの出場権を獲得します。
- 本大会は大会共通ルール([https://abarth-streetfighterv.j-cg.com/storage/app/media/abarth\\_scorpion\\_challenge\\_rule.pdf](https://abarth-streetfighterv.j-cg.com/storage/app/media/abarth_scorpion_challenge_rule.pdf))を適用します。
- 本大会は1次予選、2次予選、CHAMPIONSHIP全てにおいてオンラインでの開催となります。
- 各プレイヤーの対戦（1名 vs 1名）を「MATCH(マッチ)」とします。
- 「MATCH」の中で、BO3の場合最大3回、BO5の場合最大5回行われる試合を「BATTLE(バトル)」とします。
- 「BATTLE」の中で最大3回行われる対戦を「ROUND(ラウンド)」とします。

### 5.2 1次予選

- 1次予選は、2021年7月9日(金), 2021年7月17(土), 2021年7月24(土), 2021年7月31(土)の計4回実施です。
- 大会形式は、シングルエリミネーション方式のトーナメント形式で行います。
- 試合形式は、1ROUND 99秒、3ROUND制としBO3（2BATTLE先取）で行います。
- 各1次予選には最大256名が参加可能です。
- トーナメントの組み合わせは、チェックインした選手の中でランダムに決定します。
  - チェックインした選手が256名を超えた場合、エントリーした選手の中からランダムで256名を決定します。
- 各1次予選上位16名が2次予選に参加できます。
- いずれかの1次予選で上位16名となった選手は以降の1次予選には出場出来ません。

- 補欠選手の選出方法
  - 上位16名の中で辞退者がいた場合、TOP32で負けた選手の中から補欠選手を優先して選出します。
    - TOP32敗退者の中から補欠選手を選出できなかった場合、特例措置として運営チームが任意に選出します。

### 5.3 2次予選

- 大会形式は、シングルエリミネーション方式のトーナメント形式で行います。
- 試合形式は、1ROUND 99秒、3ROUND制としBO5（3BATTLE先取）で行います。
- 2次予選の参加資格を得た64名で行います。
- トーナメントの組み合わせは1次予選を勝ち抜いた64名で順位に応じて決定します。
- 上位8名がCHAMPIONSHIPに参加できます。
- 補欠選手の選出方法
  - 上位8名の中で辞退者がいた場合、TOP16敗退者の中から補欠選手を優先して選出します。
    - TOP16敗退者の中から補欠選手を選出できなかった場合、特例措置として運営チームが任意に選出します。

### 5.4 CHAMPIONSHIP

- 大会形式は、ダブルエリミネーション方式のトーナメント形式で行います。
- 試合形式は、BO3（2BATTLE先取）です。ただし、ウィナーズファイナル、ルーザーズファイナル及びグランドファイナルはBO5（3BATTLE先取）で行われます。
- CHAMPIONSHIPの参加資格を得た8名で行います。

## 6 禁止事項

- 本大会規約に違反すること。
- 運営チームの指示や要請に従わないこと。
- 本大会の進行や運営を意図的に妨害すること。
- チェックインや受付の時間に遅れること、定められた時間や場所に集合しないこと。

- 同一の人物が、複数アカウントの使用により、複数回のエントリーを行うこと。
- 虚偽の申告を行うこと。
- 大会参加権を第三者に譲渡すること。
- 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をプレイヤーネームとして利用すること。
- プレイヤーネームをエントリーの締め切り以降に変更すること。
- 大会登録したプレイヤーネームとゲーム上のプレイヤーネームが一致していないこと。
- 脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- 他者と談合や取引を行い、大会や試合結果を操作する行為。
- 運営チームまたは、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- 基本的に本大会を利用し、営利を目的とすることを禁止とします。ただし、スポンサー契約を締結している選手の出場を認めます。その他、例外として認める営利行為は以下カプコン動画ガイドライン (<https://www.capcom.co.jp/game/video-policy/>) に従うものとします。
- 反社会的活動を行っている、反社会的勢力に該当する、または反社会的勢力との関わりがあること。
- 特定の宗教・政治活動等を行っている、または特定の宗教・政治活動を行っている団体との関わりがあること。
- 親族が反社会的勢力との関わりがあること。
- 暴力、暴力行使の示唆、またはその他の脅迫・威嚇・ハラスメント行為をすること。
- 賭博行為をすること。
- その他、運営チームが不適切と判断する行為をすること。

## 7 ペナルティ

- 以下の場合、運営チームがエントリーされた方の参加資格を取り消すことや試合の敗北等のペナルティを課される場合があります。
  - 本大会規約に違反したと運営チームが判断した場合。
  - その他、運営チームが不適切と判断した場合。

- 違反者に課されるペナルティは、タイトルの剥奪、賞金や賞品の剥奪、出場禁止等を含みます。
- 同一人物が繰り返し本大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。そして、運営チームは与えたペナルティを、公式ウェブサイト上で公表できるものとしません。

## 8 免責

- 運営チームの債務不履行責任は、運営チームの故意または重過失によらない場合には免責されるものとします。
- 本大会に関して、プレイヤーと他のプレイヤーまたは第三者との間において生じた取引、連絡または紛争等について一切責任を負いません。
- 本大会はゲームサーバーのトラブルや天災等、やむを得ない事情が発生した場合に延期もしくは中断する場合があります。
- 通信環境や電源状況の不備により正常に試合が進行できず勝敗に影響を及ぼした場合、運営チームは一切の責任を負いません。
- 運営チームは本大会の登録名を事前連絡なく変更することができます。
- 大会期間中に参加者が病毒伝ぱのおそれのある伝染性の疾病や感染症法に定められた感染症に罹患した場合、および罹患をさせた場合のいずれも、主催者は一切の責任を負わないものとします。

## 9 本大会規約および本大会内容の変更

本大会規約および本大会内容は予告なく随時改定することができるものとします。本大会規約改定後に参加を継続した時点で、本大会規約の当該改定に同意したものとみなします。

## 10 準拠法および管轄

本大会規約は日本法に準拠します。本大会規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の専属管轄裁判所とします。



## 11 お問い合わせ先

本大会についてのお問い合わせは運営チームへご連絡ください。

- <https://help.j-cg.com/contact>

### 附則

- 本大会規約は2021年6月11日から適用します。